

Differentialekvationer kan se ut på många olika sätt:

Den matematiska pendeln beskrivs med rörelseekvationen till höger. När man löser den vill man bestämma lösningen  $\varphi(t)$  för olika begynnelseutslag. (Vi löser ekvationen numeriskt i sista uppgiften på sista laborationen).

$$\begin{cases} m\ell \ddot{\varphi}(t) = -mg \sin(\varphi(t)) - c\ell \dot{\varphi}(t) \\ (m, \ell, g, c \text{ konstanter}) \end{cases}$$

När man löser differentialekvationen till höger bestämmer man  $y(x)$ . Differentialekvationen är separabel.

$$y'(x) = 2x \cdot y(x)^2$$

Differentialekvationen till höger är linjär och av första ordningen. När man löser den bestämmer man  $y(x)$

$$xy'(x) + y(x) = 2x$$

Differentialekvationen beskriver koncentrationen av glykos ( $C(t)$ ) i blodet över tid. Här har man använt notationen  $\frac{dC}{dt}$  för att beteckna derivatan  $C'(t)$ . Differentialekvationen är separabel (den är en av de rekommenderade övningarna).

$$\frac{dC}{dt} = r - kC \quad (k, r \text{ konstanter})$$

Idag: **separabla differentialekvationer**

En separabel differentialekvation kan skrivas på formen

$$h(y(x)) \cdot y'(x) = g(x)$$

där  $g$  och  $h$  är kontinuerliga funktioner.

**Exempel:** Differentialekvationen  $y'(x) = 2x \cdot y(x)^2$  är separabel ty den kan skrivas  $\frac{1}{y(x)^2} \cdot y'(x) = 2x$  ( $y(x) \neq 0$ )

**Exempel:** Differentialekvationen  $\frac{dC}{dt} = r - kC$  ( $k, r$  konstanter) är separabel ty den kan skrivas

$$\frac{1}{r - k \cdot C(t)} \cdot C'(t) = 1$$

Separabla differentialekvationer,  $h(y(x)) \cdot y'(x) = g(x)$ , löses genom att hitta primitiva funktioner  $G$  och  $H$  till  $g(x)$  och  $h(y)$  och utnyttja att  $H(y(x)) = G(x) + C$  där  $C$  är en konstant.

Låt  $H(y(x))$  vara primitiv funktion till  $h(y(x))$ . Vi har (derivatan av sammansatt funktion)

$$H'(y(x)) = h(y(x)) \cdot y'(x)$$

dvs

$$H'(y(x)) = g(x)$$

Integrera vänster- och högerled:

$$H(y(x)) = \int g(x) dx = G(x) + C, \text{ där } C \text{ är en konstant}$$

**Exempel:** Lös  $y'(x) = 2x \cdot y(x)^2$

Vi har  $h(y) = \frac{1}{y(x)^2}$ ,  $H(y) = -\frac{1}{y(x)}$  och  $g(x) = 2x$ ,  $G(x) = x^2$

Så  $-\frac{1}{y(x)} = x^2 + C$ . Lös ut  $y(x)$ , vi får  $y(x) = -\frac{1}{x^2 + C}$ , där  $C \neq -x^2$  är en konstant.

Vi ser också att  $y(x) = 0$  också är en lösning eftersom den löser den ursprungliga ekvationen.

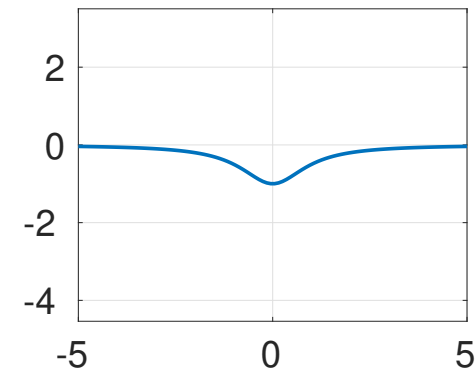
**Exempel:** Ett begynnelsevillkor bestämmer värdet på konstanten  $C$  i lösningen. Lös  $y'(x) = 2x \cdot y(x)^2$ ,  $y(0) = -1$

Vi har  $y(x) = -\frac{1}{x^2 + C}$ ,  $y(0) = -1 \Rightarrow -\frac{1}{0 + C} = -1$  dvs  $C = 1$

Vi får lösningen  $y(x) = -\frac{1}{x^2 + 1}$

$y(x)$  närmar sig 0 då  $x$  växer mot  $\infty$ . Matlabkoden nedan ritar lösningskurvan för  $-5 \leq x \leq 5$

```
y=@(x)-1./(1+x.^2);
x=linspace(-5,5);
plot(x,y(x));
grid on
```



Om vi istället har begynnelsevärdet  $y(0) = 1$  får vi  $C = -1$  och  $y(x) = \frac{1}{1-x^2}, |x| < 1$  (genomför beräkningarna). Lösningen går mot  $\infty$  då  $x$  närmar sig 1 från vänster. I praktiken innebär det att systemet som differentialekvationen beskriver kollapsar (eller att den använda matematiska modellen inte längre är relevant).

Så, lösningsgång för separabla differentialekvationer:

- Skriv ekvationen på formen  $h(y(x)) \cdot y'(x) = g(x)$
- Bestäm  $H(y)$  och  $G(x)$  genom  $\int h(y) dy = \int g(x) dx$
- Försök lösa ut  $y(x)$

**Exempel:** (Stewart s 601) Lös  $y'(x) = \frac{6x^2}{2y + \cos(y)}$

- Skriv om ekvationen:  $(2y + \cos(y))y'(x) = 6x^2$
- Bestäm de primitiva funktionerna:  $\int 2y + \cos(y) dy = \int 6x^2 dx$

Vi kan bara bestämma  $y(x)$  implicit i den här ekvationen:  $y(x)^2 + \sin(y(x)) = 2x^3 + C$

## Matlabdelen

Newton's metod för att söka nollställena till en funktion  $f(x)$  (repetition från läsperiod 1):

$$x_0 = \text{startvärde}$$

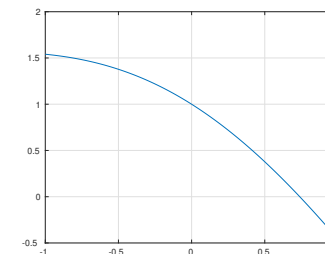
$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

**Exempel:** Bestäm nollställe till  $f(x) = \cos(x) - x$ .

Börja med att rita en figur för att se startvärdet:

```
f=@(x)cos(x)-x;
x = linspace(-1,1);
plot(x,f(x));
```

Vi har ett startvärde nära  $x = 0.75$ .



Förbättra approximationen  $x_0 = 0.75$  med Newton's metod:

Vi har  $f(x) = \cos(x) - x$  och  $f'(x) = -\sin(x) - 1$

I Matlab:

Handräkning:

$$x_0 = 0.75$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 0.75 - \frac{\cos(0.75) - 0.75}{-\sin(0.75) - 1} = \dots$$

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} \dots$$

I loopen ovan itererar man alltid 10 varv. Om man vill bryta loopen tidigare, t.ex. om  $|h| < 0.5 \cdot 10^{-5}$ , kan man infoga en if-sats och bryta loopen med **break**

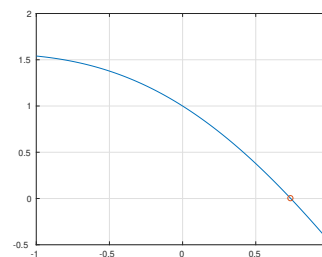
```
f = @(x)cos(x)-x;
df = @(x)-sin(x)-1;

xk = 0.75;
for k = 1:10
    h = -f(xk)/df(xk);
    xk = xk+h;
end
xk
```

```
xk = 0.75; tol=0.5e-5;
for k = 1:10
    h = -f(xk)/df(xk);
    xk = xk+h;
    if abs(h)<tol
        break;
    end
end
xk
```

Markera nollstället med en liten ring:

```
hold on
plot(xk,f(xk),'o');
```

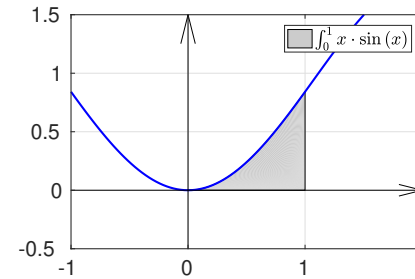


Integralberäkningar (också repetition från förra läsperioden).

När man bestämmer en integral

$$\int_a^b f(x) dx$$

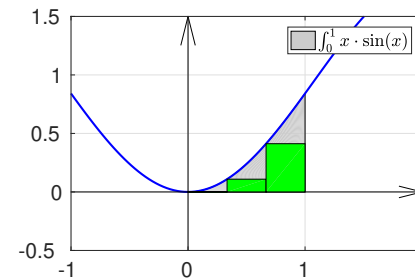
kan man beräkna arean (med tecken) av området som begränsas av funktionskurvan, x-axeln och intervallet  $a \leq x \leq b$ . I bilden till höger har arean målats grå.



När man bestämmer integralen numeriskt approximerar man arean:

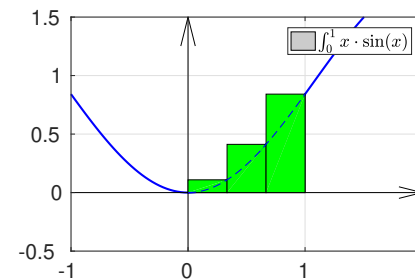
Vänster rektangelregel: Dela in intervallet  $[a, b]$  i  $n$  delintervall, med bredden  $h = \frac{b-a}{n}$ . Låt höjden på varje rektangel vara funktionsvärdet i vänster ändpunkt av varje delintervall. Summera alla rektangelareor för att få hela areaapproximationen.

```
f = @(x)x.*sin(x);  
a = 0; b = 1; n = 3;  
x = linspace(a,b,n+1);  
h = (b-a)/n;  
qv = sum(h*f(x(1:n)))
```



Höger rektangelregel: Låt höjden på varje rektangel vara funktionsvärdet i höger ändpunkt av varje delintervall.

```
qh = sum(h*f(x(2:n+1)))
```



Mittpunktsmetoden: Låt höjden på varje rektangel vara funktionsvärdet i mitten på varje delintervall.

```
qm = sum(h*f(x(1:n)+h/2))
```

Trapetsmetoden slutligen är medelvärde av vänster och höger rektangelregel:

```
(qv+qh)/2
```

