

Projektförslag:
Databashantering, algoritmer och gränssnittsdesign;
Ett effektivt sätt att hitta och välja recept.
Förslagslämnare: Pavlos Stampoulis

2022

- Bakgrund

Har du någonsin svårt med att komma på vad du ska eller kan laga för måltid, varför kan du inte bara skriva någonstans alla ingredienser du har och sedan få ett recept tillbaka? Ett recept som passar med de ingredienser du har tillgång till, eller som i värsta fall du bara saknar ett eller ett två ingredienser.

Grunden till detta projektförslag är framförallt intresset till gränssnittsdesign men dessutom hur en webbsida hanterar data. Jag läser Datateknik och vill söka till masterprogrammet interaktionsdesign, jag vill läsa lite av båda världarna, data- och informationsteknik. Därför är detta projektförslag en bra blandning för D- och IT-studenter.

- Projektbeskrivning

Det primära målet med projektet är att skapa en databas för ett viss antal recept. Det handlar om att framförallt lära sig skapa en databas och sedan hur den skall struktureras/organiseras som bäst med tanke på innehållet som ska användas.

Därefter är det sekundära målet att skapa en algoritm som tar emot en lista av ingredienser och finner det recept som har flest antal ingredienser inmatat inkluderat i sig. Detta mål bygger mycket på det föregående målet och hur bra strukturerad databasen är för att lätt skapa en algoritm som effektivt hittar de korrekta recepten.

Slutliga målet är att slå ihop dessa två komponenter för att skapa en fungerande webbsida; även gränssnittsdesign kan bli inkorporerad till denna del av projektet och dessutom logotypdesign. Den slutliga produkten ska alltså vara en webbsida med information om projektet och en inmatningsmetod för att mata in ingredienser. Sedan ska webbsidan svara med det receptet eller de recepten som innehåller de flesta ingredienserna.

- Litteraturförslag

Har inte tillräcklig litteraturkunskap för att rekommendera specifik litteratur gällande projektet, men allt från "*skapandet av databas*" till "*html och css programmering*" är nog enkla söktermer för att hitta relevant litteratur. Däremot när det kommer till algoritmer kan jag referera till kursen: *DAT038/TDA417 Datastrukturer och algoritmer*. Eftersom jag har läst kursen har jag tillgång till en online course book, men även annan kurslitteratur som examinatorerna har refererat till på kurshemsidan. Länk till online coursebook:

<https://chalmersgu-data-structure-courses.github.io/OpenDSA/Published/ChalmersGU-DSABook/html/>

- Målgrupp

Tror framförallt att det är riktat åt D och IT, men även DV kan nog ta del av detta projektförslaget.

- Obestämda speciella förkunskaper

Detta har mest och göra med hur man tar sig till väga för att skapa de olika komponenterna. Självklart är programmering relevant, tror främst inom Java, HTML/CSS och SQL.

Alternativt, är jag kanske inte allt för kunnig och ett annat programmeringsspråk än Java kanske fungerar bättre. Detta är något som kan eventuellt diskuteras i förstadiet av projektet.

- Handledare